# Java DB

Es una tecnología distribuida por Oracle para lograr conectividad con bases de datos Apache Derby. Está escrito en Java por lo que podemos ejecutarlo en cualquier sistema con una maquina virtual Java. Puede venir en bebido dentro de aplicaciones Java o usarse con un esquema cliente-servidor. En versiones recientes de JDK no está disponible debido a que se eliminó en un parche critico el 17 de Julio de 2018.

# Java Data Objects

Es un estándar basado en interfaz del modelo de abstracción sobre la persistencia en Java. Los programadores pueden almacenar directamente el modelo de dominio Java con el que trabajen dentro de las bases de datos.

# JDBC

Es el controlador básico que sirve para conectarse con cualquier base de datos que tenga un adaptador. El adaptador lo desarrollan las empresas que colaboran en el desarrollo de JDBC

# Connection

Para realizar una conexión con una base de datos usamos la clase Connection. Con esta clase llamamos al método heredado de DriverManager.getConnection y le pasamos la URL, el nombre de usuario y la contraseña de la base de datos. La URL debe tener una estructura concreta jdbc:controlador:base de datos.

# DriverManager

DriverManager es la capa clásica que se utiliza para controlar JDBC.

# Statement

Los objetos de clase Statment permiten ejecutar sentencias SQL. Hay 3 tipos: executeQuerry, que sirve para realizar consultas; executeUpdate, que sirve para ejecutar sentencias que modifiquen o añadan datos a la base de datos; y execute, que sirve para ejecutar cualquier tipo de sentencia con la diferencia de que no devuelve tipos de datos con los que podamos trabajar, simplemente se ejecuta.

# ResultSet

La clase resulset guarda los resultados de una consulta SQL en un cursor. De esta forma recuperamos los datos y podemos trabajar con estos en Java aunque no podemos actualizarlos en la BBDD desde aquí. Debemos saber el tipo de dato de las columnas para consultarlas o recuperarlas como String y luego parsearlas. Podemos trabajar el cursor con varios métodos pero sobre todo se utiliza el next().